

Radio-navigation "tour de Bretagne":

LFRD (Dinard-Pleurtuit)-LFRJ (Landivisiau)
LFRJ (Landivisiau)-LFEA (Belle-île)
LFEA(Belle-île)-LFRN (Rennes)
3000 Ft QNH

Environ 300 NM en trois étapes et en 3 heures environ à 120 Kt en croisière

Parcours N°1 LFRD (Dinard-Pleurtuit)-LFRJ (Landivisiau) (95,33 NM):

- Décollage **LFRD** suivant le vent
- Direction **NDB SB (353)**. Soit direct suivant **NDB**, soit en suivant le QDR 271 du **VOR DIN (114.30) 27,30 NM**
- A proximité du **NDB SB**, suivre le QDM 250 du **VOR ARE (112.50) 35,67 NM**
- A proximité du **VOR ARE**, suivre le QDR 336 de ce même **VOR 18,32 NM**
- Arrivé à la verticale de **LFRU**, prendre un cap au 260° et "attraper" l'**ILS 26 (108.50)** de **LFRJ 14,04 NM**
- Se poser avec l'**ILS**. Pose et regroupement.

Parcours N°2 LFRJ (Landivisiau)-LFEA (Belle-île) (95,37 NM):

- Décollage **LFRJ** en 26
- Dans l'axe de la piste et en montée, "attraper" le QDM 180 du **VOR QPR (117.80) 1,43 NM** et le suivre. **34,03 NM**
- A proximité du **VOR QPR**, suivre le QDR 115 de ce même **VOR 32,09 NM**
- Arrivé à la verticale de **LFRH**, suivre le QDR 163 du **NDB LOR (359)**, direction **LFEA 27,97 NM**
- Commencer sa descente sur **LFEA**, verticale terrain et intégration en vent arrière etc
- Poser à **LFEA** . Pose et regroupement

Parcours N°3 LFEA(Belle-île)-LFRN (Rennes) (92.02 NM):

- Décollage **LFEA** suivant le vent
- Rejoindre le **NDB MT (398)** en suivant son QDM 092 **46,92 NM**
- A proximité du **NDB MT**, prendre un cap au 004° en suivant le QDR 004 de **MT**, en direction du terrain **LFER 21,97 NM**
- Arrivé à la verticale de **LFER**, suivre le QDM 031 du **VOR REN (109.25) 25,13 NM**
- A l'approche du **VOR REN**, commencer sa descente pour rejoindre la branche vent arrière de la piste 28 de **LFRN**, main droite
- Se poser avec l'**ILS 28 (110.10)**
- Regroupement et fin. Ou nav en sens inverse pour les plus courageux...

Moyen mnémotechnique pour se repérer entre un QDM et un QDR :

- **QDM** = **M**ire, on vise la balise
- **QDR** = **R**everse, on est dos à la balise

